

热血江湖-sf

大体归纳为以下几点，热血江湖-sf 的基础知识在前几期着作中有提到过，想学习或许想挑选热血江湖-sf 的玩家能够翻看之前教程，这期着作主要给咱们剖析三转阶段热血江湖-sf 的极限损伤到底有多高。

一、配备挑选。

热血江湖-sf 对配备要求十分高。拥有一身高特点配备加成才能把“爆力”发挥到极致。

兵器首选 7 系列兵器。7 兵器的优势在于拥有（兵器基础进犯提高 10%）的额定加成。

金刚石挑选满武功特点，使技术威力最大化。特点石挑选火特点，能够百分比无视敌人或怪物的防护。

强化等级咱们看个人才能。能强到 10 最好，强 10 合作五色作用损伤直接爆炸。突破强化极限，相当于咱们带了一把强 12 兵器。

强 10 仗，合作五色作用特点。

耳环挑选气 2 磐龙耳环。添加中心气功长进犯力等级。长进犯力和枪客的乾坤移动作用相似，百分比添加武功冲击值。

添加全部气功等级，最大化堆叠中心气功

每提高一级损伤差距都是肉眼可见的。足以看出气功等级的重要性。

项圈方面优选“天神护符”。三转阶段唯一添加 4 特点的项圈。没有的小伙伴也不影响，究竟项圈对进犯加成影响微乎其微。

戒指方面挑选“原始指环”。5 进犯力特点，直接提高面板损伤。别看不起这 10 点进犯，损伤都是一点一点堆出来的。

原始指环，攻 5 特点。进犯工作必备。

防具方面没什么硬性要求，能扛住怪即可。有喜爱 PVP 的玩家能够直接做武防套，提高生存才能。

宠物优先挑选霸天虎。50 攻，武功 30，气 2 特点，确保损伤最大化。

特别配备挑选“朱雀印”50 攻防，武功 25，气 3 特点。打架必备不解释。

披风门甲特点挑选长进犯力，添加中心气功等级。这儿有个重点跟咱们着重一下，引荐咱们优先挑选参加 6 级门派。

一是 6 级门派额定有经历和爆率加成，二是能够穿戴 6 级门派战甲，50 攻防特点。

门甲方面也是能够强化的，这儿有个小技巧给咱们共享一下。使用门甲曲玉符强化出的门甲作用，能够额定添加进犯力。

在组成 NPC 强化出的门甲是没有进犯加成特点的，只添加防护。

二、气功加点。

三转阶段的热血江湖-sf 气功加点十分简单。



太极心法：使用武功时削减消耗的内功量。顾名思义，用技术省蓝。热血江湖-sf 的气功点十分足够。点满。

体血倍增：添加最大生命力。提高血量，确保生存才能，点满。

洗髓易筋：添加最大内中。提高蓝量，这儿前期能够点 1 级或不点，后期能够挑选补满。

长进犯力：添加武功冲击值。中心气功，靠它吃饭呢。必满。

吸星大法：延长除轻功以外其他辅佐武功释放时间。添加辅佐技术作用时间。没有其他挑选满上吧，能更便利一些。

多出其他的气功点数咱们随意分配。

大约就是这样，确保长进犯力等级。

三、技术剖析。

咱们都知道医师拥有全工作最高的技术威力加成。

拿咱们这个号举例。

60 级技术“金掌敌虎”的技术威力为 180 点，咱们现在满团队增益，吃辅佐药的情况下能打出 4600，将近 4700 的一个损伤。

60 级技术威力损伤。

64 级技术“金掌破凰”的技术威力为 220 点。能打出安稳 5000 点的技术损伤。两者技术损伤相差 300 左右。

64 级技术威力，损伤。

68 级技术“金掌绝龙”的技术威力为 250 点。能打出接近 5300 点的技术损伤。比照 64 技术又多出接近 300 血量。

68 级技术威力损伤。

而到了 71 级技术“泰山压顶”，技术威力直接跳到 300 点。74 技术“泰山尊威” 370 点。77 级技术“泰山绝顶”更是恐怖的达到了 450 点技术威力。

比照弓手工作的 77 技术威力 280 点，刀客工作的 290 点。就能想象到医师工作的技术损伤有多恐怖了。

南明湖怪物的血量目测大约在 6000 左右，一个打造到极致的热血江湖-sf 在 71 级的时候完全能够完成“秒湖”。

四、结尾总结。

热血江湖-sf 在三转阶段真是太恐怖了，无论是刷宝效率还是 PVP 方面都是三转阶段其他工作无法比美的。

尽管上限十分高，可是离不开高强极品配备的加成。极度吃资源。

损伤才能十分安稳。但损伤安稳也是热血江湖-sf 的缺陷。缺乏跳动性迸发才能。给咱们举个比如什么叫（跳动性损伤）。

例如刀的真武绝击，剑的怒海狂澜，攻无不克等气功。这种能在瞬间打出超高迸发的损伤，咱们称之为跳动性损伤。

长攻虽强，可是依靠单核气功注定热血江湖-sf 无法在后期成为江湖霸主。



玩江湖咱们一定要认识到，没有最强工作，只有最强玩家。每个工作都有每个工作存在的含义。

每个工作都是靠最优异的玩家开宣布不一样的玩法，不要去过度纠结工作的强与弱。玩游戏么，心情舒畅才是最重要的。

以上就是瓶盖给咱们整理出的热血江湖-sf 极限损伤进阶攻略，希望能对各位热友有所帮助。